



久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前 ▶	種族 ▶ 人間		
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶	バハムートテイマー	カオスレート ▶	+1
クラス ▶	部	年	組
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			



内申 School Report

能力値	Academic Ability	基本	修正	合計	判定値 ▶	2
	学力	8	+	8		
	Romantic Reach	基本	修正	合計	判定値 ▶	5
青春力	12	+	4	16		
副能力	Political Power	基本	修正	合計	判定値 ▶	3
	政治力	10	+	10		
	力	基本	修正	合計	判定値 ▶	1
力	3	+	3			
力	基本	修正	合計	判定値 ▶		
力						

健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値 ▶	21	現在値 ▶
	16	+	5			
変調	アウル	基本	修正	限界値 ▶	2	現在値 ▶
	2	+				
変調	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復					

成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル

1



アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	美術 レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	生存訓練 レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	ヒリュウ召喚 レベル 1 タイプ 補助 使用回数 ○○○○	プレイブローア レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	和気藹々 レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○
	限界突破: 青春力 日常フェイズで《青春力》の判定を行う場合、判定の達成値に [+ 授業レベル×1]。	《生命力》の限界値が、[授業レベル×5] 点上昇する。基本 p22	戦闘開始時に《アウル》1点を消費し、ヒリュウを召喚。《生命力》[10] カオスレート [0] 装甲 [5] 武器 [体当たり 射程:0 威力:2] 自分に対する《好意》を[授業レベル×1]点持つ。	召喚獣の召喚者に対するアシストを行ったとき、達成値が[授業レベル+1] 点上昇。行動済みでも、召喚獣は召喚者に対するアシストできる(同じ判定には一度しかアシストできない)。	導入フェイズの感情値上昇を行うとき、追加で[授業レベル×1] 人に対して《感情値》を1点上昇することができる。召喚獣を選ぶこともできる。
	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶
放課後	クラブ レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	クラブ レベル 1 タイプ 常駐 使用回数 ○○○○			
	〔(クラブ名にちなんだ単語) 力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3] 点になる。基本 p25	〔青春力〕の修正値が [コミュレベル×2] 点上昇する。基本 p24			
	ブレミア ▶	ブレミア ▶	ブレミア ▶	ブレミア ▶	ブレミア ▶

携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	装甲合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	1
▶ サモンカード	1	1	--	クリティカル2 精度-2	
▶ サモンカード	1	1	--	アウル変換: 陰陽師 サポート	
▶ ロングコート	--	--	1	物理制限 堅牢3 基本 p105	
▶ ホイッスル	--	--	--	イベントシーンに登場していないキャラクターを《アウル》消費なしで呼び出す。使用すると、消費される。	
▶ 私服	--	--	--	《青春力》の修正値が2点上昇。この効果は累積しない。基本 p107	
▶ ポーション	--	--	--	生命力を106点回復。変調を1つ解除。使用すると、消費される。基本 p107	

専攻

レベル	使用回数
レベル	使用回数
レベル	使用回数

成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間や NPC を助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/>		回数