久遠ヶ原学園学生証

恋と冒険の学園TRPG エリュシオン

学籍情報 School Register

名前				種族	人間
国籍		性別		年齢	
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2		
クラス	部　年　組				
経緯					
好き					
嫌い					

内申 School Report

		基本	修正	合計	判定値
能力値	学力 Academic Ability	6		6	2
能力値	青春力 Romantic Reach	10		10	3
能力値	政治力 Political Power	14	4	15	6
副能力	力	3		3	1
	力				

健康状態 Status

		基本	修正	限界値	現在値
身体能力	生命力	10	5	15	
身体能力	アウル	4		4	

変調		
恐怖	□	《生命力》が回復しない
バカ	□	ファンブル率が1上昇
空腹	□	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正
病気	□	行為判定を行うたびに、《生命力》が１点減少
孤独	□	アシストに、さらに《アウル》が1点必要
眠気	□	サイクルのはじめに〔学力〕で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復

成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル

5

アドレス帳 Address Book

名前	感情値
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5
	好意 / 敵意 1 2 3 4 5

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	撃退特別法	インパクト	レイジングアタック	サクリファイス
	レベル 1 □	レベル 1 □	レベル 1 □	レベル 1 □	レベル 2 □
	タイプ 常駐	タイプ 常駐	タイプ 補助	タイプ 補助	タイプ 支援
	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○
	《生命力》の限界値が［授業レベル×5］点上昇する。 基本 p22	政治力の修正値が［授業レベル×2］点上昇する。 基本 p22	《アウル》１点を消費することで、ダメージが［自分のカオスレート×1］D6点上昇。一回のセッションに［授業レベル×1］度まで使用可能。 ASp60	自分の手番に使用。《アウル》１点を消費すると、［授業レベル＋1］ラウンドの間、カオスレートを１点上昇し、ダメージを与えたとき一人の《生命力》を1D6点回復。 基本 p35	自分の《生命力》を０点以下にならないように好きなだけ消費することで、味方一人の《生命力》を［消費した《生命力》×授業レベル］点回復することができる。 ASp60
	修士	修士	修士	修士 アウルディバイド ASp61	修士 生命探知 ASp61
放課後	委員会	クラブ			
	レベル 1 □	レベル 1 □	レベル □	レベル □	レベル □
	タイプ 常駐	タイプ 常駐	タイプ	タイプ	タイプ
	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○	使用回数 ○○○○○ ○○○○○
	〔政治力〕の修正値が［授業レベル×2］点上昇する。 基本 p25	（クラブ名にちなんだ単語）力〕という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、［コミュレベル×3］点となる。 基本 p25			
	プレミア 風紀委員 ASp69	プレミア	プレミア	プレミア	プレミア

携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考
基本武器	1	1	--	なし　装甲合計 2
三節棍	2	1	--	物理ガード　ASp84
アストラルマント	--	--	1	魔法防御２　アウル変換：アストラルヴァンガード　ASp87
シルバーリング	--	--	1	魔法制限　基本 p104
秘薬の小瓶	--	--	--	変調をすべて解除。使用すると、消費される。　ASp89
おせっかいな友人	--	--	--	同じシーンに登場しているキャラクター一人の、自分に対する《感情値》の属性を反転。使用すると、消費される。　ASp89
ポーション	--	--	--	《生命力》を 1D6 点回復と、変調を１つ解除。使用すると、消費される。 基本 p107

専攻

レベル	使用回数
レベル	使用回数
レベル	使用回数

成長 Growth

■	能力上昇　条件なし。能力値三種の基本が１ずつ上昇する	回数
□	自己修養　授業の□にチェックがある。授業が１レベルアップ	回数
□	青春謳歌　イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが１レベルアップ	回数
□	影響拡大　仲間や NPC を助け、感謝される。組織系コミュが１レベルアップ	回数
□		回数