



久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前	[Name]			種族	[Race] ▶ 人間
国籍	▶ [Country]	性別	▶ [Gender]	年齢	▶ [Age]
ジョブ	▶ ディバインナイト	カオスレート	▶ +1		
クラス	▶ [Class]	部	年	組	
経緯	▶ [Background]				
好き	▶ [Likes]				
嫌い	▶ [Hates]				

内申 School Report

能力値	Academic Ability	基礎			修正	合計	判定値
		▼	▼	▼			
学力	▶ Academic Ability	9	+1	=	9	3	▶ 3
Romantic Reach	▶ Romantic Reach	11	+2	=	13	3	▶ 3
Political Power	▶ Political Power	13	+2	=	15	5	▶ 5
力	▶ Strength	3	+1	=	3	1	▶ 1
力	▶ Strength	3	+1	=	3	1	▶ 1

健康状態 Status

身体能力	生命力	基礎		修正	限界値	現在値
		▼	▼			
	▶ Life Force	13	+5	=	18	▶ 18
	アフル	4	+1	=	5	▶ 5
変調	恐怖	□	《生命力》が回復しない			
	バカ	□	ファンブル率が1上昇			
	空腹	□	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正			
	病気	□	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少			
	孤独	□	アシストに、さらに《アフル》が1点必要			
	眠気	□	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復			

成功度表 Success Table

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル
5



アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶ [Name 1]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 2]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 3]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 4]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 5]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 6]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 7]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 8]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 9]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 10]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 11]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 12]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 13]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 14]	好意 敵意 1 2 3 4 5
▶ [Name 15]	好意 敵意 1 2 3 4 5

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	▶ 生存訓練 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 『生命力』の限界値が【授業レベル×5】点上昇する。 基本 p22	▶ 魔力開発 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 『アウル』の限界値が【授業レベル×1】点上昇する。 基本 p22	▶ 防壁陣 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 装甲が【授業レベル×2】点上昇。 基本 p33	▶ タウント レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○ 射程3以内のキャラクターがダメージを受けたとき、代わりに自分が受ける。ダメージを【授業レベル+目標】度まで減少できる。 基本 p33	▶ アーマーチャージ レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○ 《アウル》1点を消費すると、ダメージが【自分が持っているアイテム一つの装甲×1】点上昇。 一回のセッションに【授業レベル+目標】度まで使用可能。 ASp58
放課後	▶ 委員会 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ 〔政治力〕の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。 基本 p25	▶ クラブ レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○ （クラブ名にちなんだ単語）力という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、【コミュレベル×3】点となる。 基本 p25	▶ 体育委員 ASp70	▶ レベル □ タイプ 使用回数	▶ レベル □ タイプ 使用回数
	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86
	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86	▶ ブリッジ ASp86

携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	6
▶ デュエリングシールド	0	3	1	精度2 ASp86	
▶ 安全ヘルム	--	--	2	物理制限 堅牢2 ASp86	
▶ ジャージ	--	--	3	高速2 水中適性3 基本 p105	
▶ 菓子折り	--	--	--	調査判定を行うときに使用できる。判定の達成値が1D6点上昇。使用すると、消費される。 ASp88	
▶ 私服	--	--	--	〔青春力〕の修正値が2点上昇する。この効果は累積しない。 基本 p107	
▶ ポーション	--	--	--	《生命力》を1D6点回復と、変調を1つ解除。使用すると、消費される。 基本 p107	

専攻 Specialization

レベル	使用回数

成長 Growth

- **能力上昇** 条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する
- **自己修養** 授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ
- **青春謳歌** イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ
- **影響拡大** 仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ