



久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前 ▶	種族 悪魔		
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶	
ジョブ ▶	インフィルトレイター	カオスレート ▶	-1
クラス ▶	部	年	組
経緯 ▶			
好き ▶			
嫌い ▶			



内申 School Report

能力値	Academic Ability	基本	修正	合計	判定値
	学力	9	+	9	3
	Romantic Reach	基本	修正	合計	判定値
青春力	11	+	11	3	
副能力	Political Power	基本	修正	合計	判定値
	政治力	13	+	4 = 17	5
	力	基本	修正	合計	判定値
力	3	+	3	1	
力	基本	修正	合計	判定値	
力	+	=			

健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値	16	現在値
	11	+	5			
アウル	基本	修正	限界値	5	現在値	
4	+	1				
変調	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル

5



アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	▶ 生存訓練 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ 魔力開発 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ 索敵 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○	▶ マーキング レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ 精密狙撃 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○
	《生命力》の限界値が [授業レベル×5] 点上昇する。基本 p22	《アウル》の限界値が [授業レベル×1] 点上昇する。基本 p22	《アウル》1点を消費し、[学力]の判定。NPC [判定の成功度+授業レベル]人は、プロットをてのひらで隠さず、公開しながら行う。基本 p29	デート判定の達成値が [授業レベル×3] 点上昇。攻め気キャラになったとき《アウル》を1点獲得。ASp54	基本武器か分類が「武器/銃」、「武器/弓」のアイテムを使った命中判定の達成値が [授業レベル+1] 点上昇。ASp54
	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶ 緑火眼 ASp55	修士 ▶ アシッドショット ASp55	修士 ▶
	▶ 炎の道 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ クラブ レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○
自分に《好意》を持っているキャラクターが、敵の攻撃やスキルで行動不能になるたび、その敵を目標にした判定の達成値が1点上昇。ASp47	(クラブ名にちなんだ単語)力」という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点となる。基本 p25	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	
修士 ▶	修士 ▶ 武闘系・魔術系クラブ ASp69	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	

携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	装甲合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	2
▶ オートマチック	3	0	--	精度2、アウル変換インフィルトレイター 基本 p103	
▶ シルバーリング	--	--	1	魔法制限 基本 p104	
▶ ロングコート	--	--	1	物理制限、堅牢3 基本 p105	
▶ 後輩	--	--	--	(政治力)の修正値が2上昇する。基本 p106	
▶ タリスマン	--	--	--	大失敗が大成功をのぞく判定のサイコロを振り直させることができる。使用すると、消費される。基本 p107	
▶ ポーション	--	--	--	生命力を1D6点回復。変調をひとつ解除。消耗品。基本 p106	

専攻

▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数

成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/>		回数