



久遠ヶ原学園学生証

学籍情報 School Register

名前 ▶	種族 ▶ 天使	
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶
ジョブ ▶ ルインズブレイド	カオスレート ▶ +1	
クラス ▶	部	年 組
経緯 ▶		
好き ▶		
嫌い ▶		



内申 School Report

能力値	Academic Ability	基本	修正	合計	判定値
	学力	8	+2	=10	3
	Romantic Reach	基本	修正	合計	判定値
青春力	10	+0	=10	3	
副能力	Political Power	基本	修正	合計	判定値
	政治力	12	+0	=12	4
	力	基本	修正	合計	判定値
力	3	+0	=3	1	

健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値	15	現在値
	10	+5	=			
アウル	基本	修正	限界値	3	現在値	
3	+0	=				
変調	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

レベル

5



アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5

スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	▶ 生存訓練 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ 予知夢 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○	▶ リンクシェアリング レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○	▶ 剣魂 レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○	▶ 神速 レベル 2 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。基本 p22	何らかのロールテーブルを使ったときに使用。[学力]の判定に成功すると、サイコロを[授業レベル×1]度まで振り直す。基本 p23	自分の手番に使用。[青春力]の判定に成功すると、目標一人と行動済みにならないデートを行う。一回のセッションに[授業レベル×1]度まで。ASp52	《アウル》1点を消費することで、自分の《生命力》を[授業レベル×1] D6点回復。この効果は、1ラウンドに一度まで。ASp52	決戦フェイズの開始時に《アウル》1点を消費するたび、日常フェイズの自由行動シーンを行うことができる(授業レベルまで)。ASp52
	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶ チェックメイト p53	修士 ▶	修士 ▶
	▶ 公平の光 レベル 2 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ クラブ レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○
一日の開始に使用。《アウル》を1点消費し、目標一人に対する《感情値》を目標と同値にする。一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで。ASp45	(クラブ名にちなんだ単語)力」という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点となる。基本 p25				
修士 ▶	修士 ▶ 恋部 ASp69	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	

携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	装甲合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	2
▶ ツヴァイハンダー	0	3	--	衝撃1、アウル変換:ルインズブレイド ASp84	
▶ インナー	--	--	1	装甲1 基本 p104	
▶ シルバーリング	--	--	1	魔法制限 基本 p104	
▶ 使い捨てカメラ	--	--	--	同じシーンのキャラクター1人に対する《感情値》が1点上昇、使用すると消費される。ASp89	
▶ タブレットPC	--	--	--	[学力]の修正値が2上昇する。基本 p107	
▶ ポーション	--	--	--	生命力を1D6点回復。変調をひとつ解除。消耗品。基本 p106	

専攻

レベル	使用回数
レベル	使用回数
レベル	使用回数

成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/>		回数