



# 久遠ヶ原学園学生証

## 学籍情報 School Register

名前 ▶	種族 ▶ 人間	
国籍 ▶	性別 ▶	年齢 ▶
ジョブ ▶ ナイトウォーカー	カオスレート ▶ -2	
クラス ▶	部	年 組
経緯 ▶		
好き ▶		
嫌い ▶		



## 内申 School Report

能力値	Academic Ability	基本	修正	合計	判定値
	<b>学力</b>	6	+2	=8	<b>2</b>
	Romantic Reach	基本	修正	合計	判定値
<b>青春力</b>	14	+4	=18	<b>6</b>	
Political Power	基本	修正	合計	判定値	
<b>政治力</b>	10	+2	=12	<b>4</b>	
副能力	力	基本	修正	合計	判定値
	<b>力</b>	3	+0	=3	<b>1</b>
力	基本	修正	合計	判定値	
<b>力</b>		+0	=		

## 健康状態 Status

身体能力	生命力	基本	修正	限界値	23	現在値
	<b>18</b>	+5	=			
アウル	基本	修正	限界値	3	現在値	
<b>3</b>	+0	=				
変調	<input checked="" type="checkbox"/> 恐怖	《生命力》が回復しない				
	<input type="checkbox"/> バカ	ファンブル率が1上昇				
	<input type="checkbox"/> 空腹	自分の参加した行為判定にマイナス2の修正				
	<input type="checkbox"/> 病気	行為判定を行うたびに、《生命力》が1点減少				
	<input type="checkbox"/> 孤独	アシストに、さらに《アウル》が1点必要				
	<input type="checkbox"/> 眠気	サイクルのはじめに《学力》で判定。失敗すると行動済みになって眠気回復				

## 成功度表

達成値	成功度
10未満	0(失敗)
10~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30以上	5

## レベル

# 5



## アドレス帳 Address Book

名前	感情値
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5
▶	好意 1 2 3 4 5

## スケジュール Schedule

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	▶ 生存訓練 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ 交流授業 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ ナイトミスト レベル 2 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ クレセントサイズ レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○	▶ ダンスマカブル レベル 1 □ タイプ 補助 使用回数 ○○○○
	《生命力》の限界値が [授業レベル×5] 点上昇する。基本 p22	《青春力》の修正値が [授業レベル×2] 点上昇する。基本 p22	決戦フェイズは、真夜中パートとしても扱う。命中判定の達成値が [授業レベル+2] 点上昇、ガード判定の達成値が2点減少。ASp39	《アウル》1点を消費し、「武器/鎌」射程「2」威力「[授業レベル+1]」「魔撃2」のアイテムを装備。自分のダメージが1D6点上昇。ASp40	《アウル》1点を消費するたび、攻撃の目標に一人加える(授業レベルまで)。大成功した場合、《アウル》を1点消費すると、もう一度攻撃。ASp40
	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶	修士 ▶ クレセントムーン ASp41	修士 ▶ DDD ASp41
放課後	▶ 委員会 レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ クラブ レベル 1 □ タイプ 常駐 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○	▶ レベル □ タイプ 使用回数 ○○○○
	〔政治力〕の修正値が [授業レベル×2] 点上昇する。基本 p25	〔クラブ名にちなんだ単語〕力」という副能力を一つ取得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3] 点となる。基本 p25			
	文化委員 ASp70				

## 携行品 Item

名称	射程	威力	装甲	備考	装甲合計
▶ 基本武器	1	1	--	なし	1
▶ リボルバー	3	2	--	衝撃1 アウル変換:インフィルトレイター ASp85	
▶ チタンワイヤー	2	0	--	装甲半減 基本 p103	
▶ 漆黒のスーツ	--	--	1	暗闇適性2 アウル変換:ナイトウォーカー ASp87	
▶ フラッシュライト	--	--	--	真夜中パートによって受ける変調を無効化する。使用すると、消費される。ASp90	
▶ コーヒー	--	--	--	「眠気」の変調を受けたとき、一度だけ「眠気」の変調を回復する。ASp88	
▶ ポーション	--	--	--	生命力を1D6点回復。変調をひとつ解除。消耗品。基本 p106	

## 専攻

▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数
▶	レベル	使用回数

## 成長 Growth

<input checked="" type="checkbox"/> 能力上昇	条件なし。能力値三種の基本が1ずつ上昇する	回数
<input type="checkbox"/> 自己修養	授業の□にチェックがある。授業が1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 青春謳歌	イベントシーンに登場して、色々な出来事に首をつっこむ。対人系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/> 影響拡大	仲間やNPCを助け、感謝される。組織系コミュが1レベルアップ	回数
<input type="checkbox"/>		回数